

YANNICK MONTES

PROGRAMMEUR GAMEPLAY



66 Rue de la République
69002 Lyon



montes.yannick@gmail.com



+33 669125150



<http://yannickmontes.fr>

Dynamique, Créatif &
Passionné de Game Jam

FORMATION

ÉCHANGE UNIVERSITAIRE

UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE, QUÉBEC (CA) 09/2017 - 01/2018
Semestre d'étude à la faculté des Sciences, département informatique.

POLYTECH LYON INFORMATIQUE

UNIVERSITÉ CLAUDE BERNARD LYON1 2015 - 2018
Filière informatique générale de l'école d'ingénieur Polytech Lyon.

DUT INFORMATIQUE

UNIVERSITÉ CLAUDE BERNARD LYON1 2013 - 2015

COMPÉTENCES

C#

UNITY 3D

C/C++

JAVA

PYTHON

LANGUES

ANGLAIS TOEIC 895
ESPAGNOL Notions

HOBBIES



Basket Ball



Escalade



Musique



Game Jam

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

PROGRAMMEUR GAMEPLAY

ARTEFACTS STUDIO - 09/2018 - 09/2020
Gameplay & Architecture sur «Le Donjon de Naheulbeuk : l'Amulette du Désordre».

STAGIAIRE GAMEPLAY

ARTEFACTS STUDIO - 03/2018 - 09/2020
Cinématiques & Gameplay sur «Le Donjon de Naheulbeuk : l'Amulette du Désordre».

STAGIAIRE R&D DEEP LEARNING

ESKER - 09/2016 - 02/2017
Algorithmes de Deep Learning, pour de la recherche d'informations sur des documents administratifs.

PROJETS

DANGEROUS ERRAND LUDUM DARE #46 - 2020
2D Shooter, Thème «Keep it alive»

CALL OF BOB ROSS LUDUM DARE #41 - 2018
*FPS Painting (Créatif)
Thème «Combine 2 incompatibles genres»*

BATTERY BLASTER LUDUM DARE #39 - 2017
Sci-Fi FPS, Thème «Running out of Power»